2017
ROUTES DU JURA

MODE D'EMPLOI

A l'attention des concurrents débutants (nous l'avons tous été !) ou peu expérimentés, voici quelques conseils expliquant le fonctionnement de notre rallye.

m. à j. 2017

LE PARCOURS

est divisé en 3 étapes (elles-mêmes divisées en 2 demi-étapes coupées d'une pause) :

- **samedi matin**
- **samedi après-midi**
- **dimanche matin**

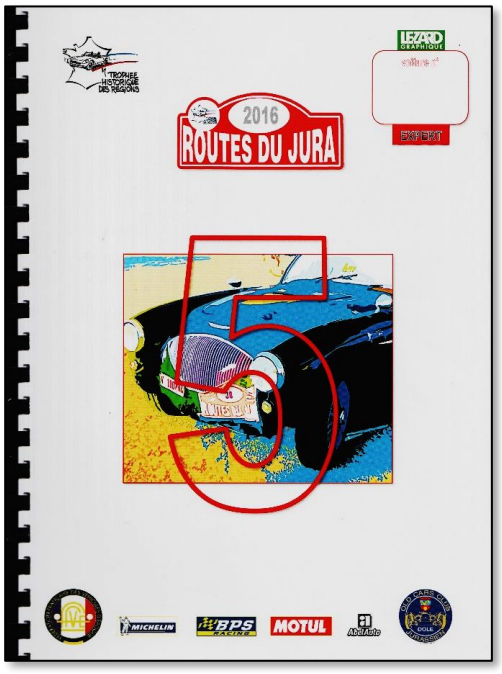
Chaque étape (ou secteur d'étape) va d'un contrôle horaire (CH) à un autre contrôle horaire.

AU DEPART DE CHAQUE DEMI-ETAPE :

Nous vous donnons 2 documents :

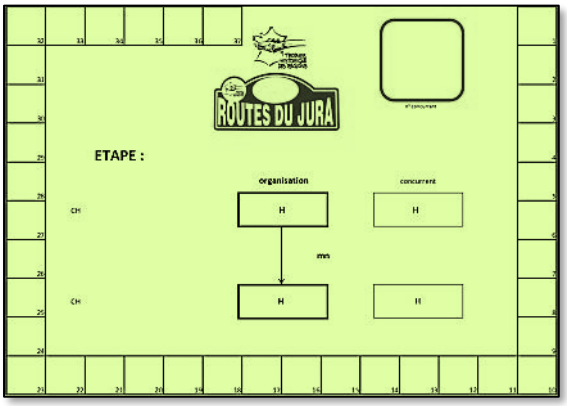
- le ROAD-BOOK

qui vous permet de trouver et de suivre le parcours.



- la FEUILLE DE POINTAGE

qui permet d'attester que vous avez suivi le bon parcours grâce aux contrôles de passage (CP).



LA FEUILLE DE POINTAGE

Sur cette feuille, nous vous donnons une heure de départ et le temps idéal pour vous rendre au CH suivant.

Vous devez calculer votre heure idéale d'arrivée au CH suivant.

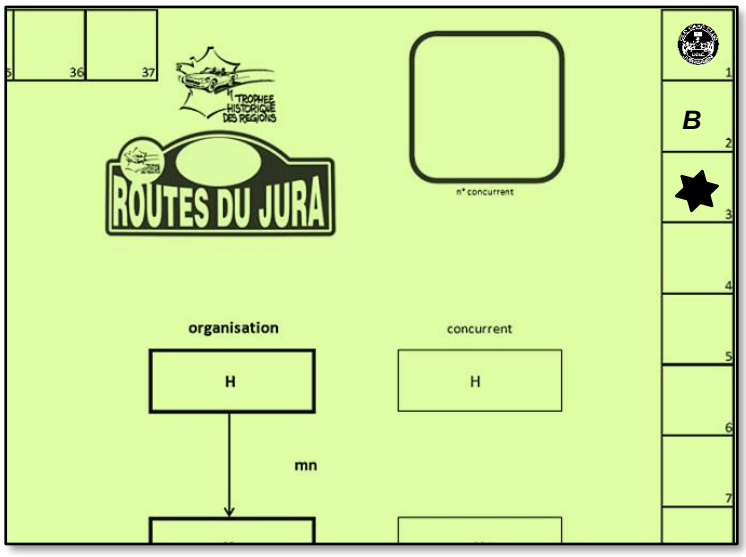
Vous devez calculer et respecter votre heure de passage aux TIP :

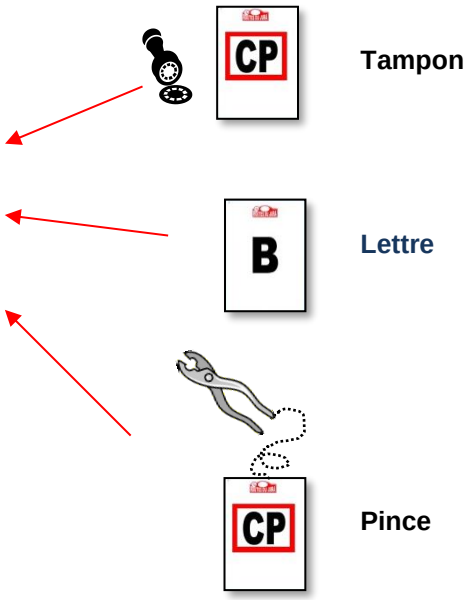
Les TIP (temps idéal de passage) sont notés sur votre RB et matérialisés par un panneau vert au bord droit de la route.
Ils servent à fluidifier le rallye en évitant les petits trains.
Vous devez les respecter (ils sont contrôlés) sous peine de pénalité en cas d'avance.

La feuille de pointage sert aussi et surtout à prouver que vous avez suivi le bon parcours en confirmant les contrôles de passage (CP).

Les CP devant y figurer sont de 3 types :

- CP-tampon : apposé par un commissaire,
- CP-lettre : vous reportez la ou les lettres d'un panneau blanc au bord droit de la route,
- CP-pince : vous poinçonnez à l'aide d'une pince placée sur un panneau blanc au bord droit de la route.



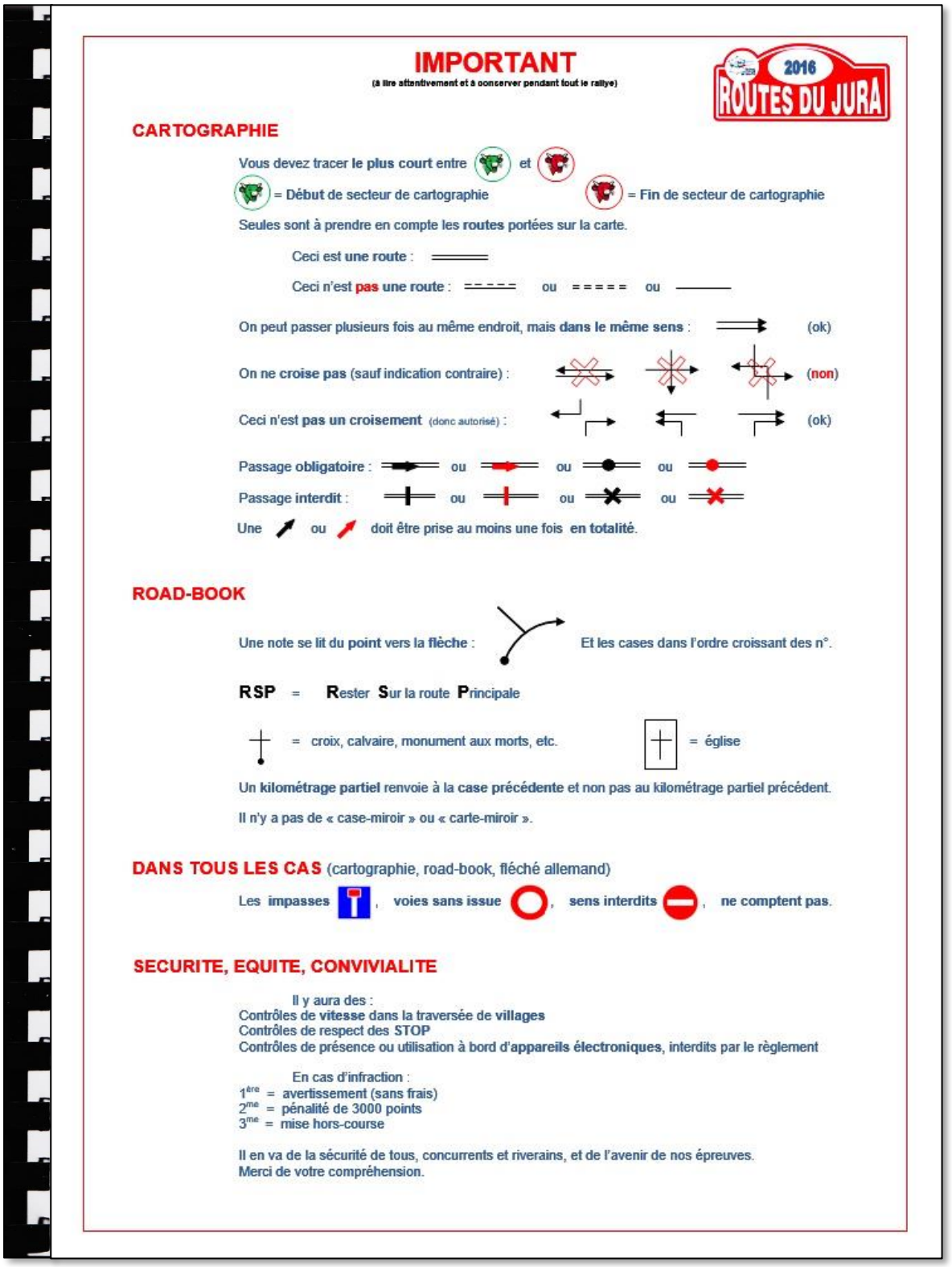


Les cases doivent être remplies dans l'ordre et sans rature.

NB : des contrôleurs et des balises électroniques non visibles peuvent également vérifier à votre insu que vous empruntez bien le bon parcours.

LE ROAD-BOOK

En préambule, au tout début de votre Road-Book vous trouverez cette page très importante que nous vous demandons de lire avec la plus grande attention :



IMPORTANT

(à lire attentivement et à conserver pendant tout le rallye)

2016 ROUTES DU JURA

CARTOGRAPHIE

Vous devez tracer **le plus court** entre et

= **Début** de secteur de cartographie = **Fin** de secteur de cartographie

Seules sont à prendre en compte les **routes** portées sur la carte.

Ceci est **une route** :

Ceci n'est **pas une route** : ou ou

On peut passer plusieurs fois au même endroit, mais **dans le même sens** : (ok)

On ne **croise pas** (sauf indication contraire) : (non)

Ceci n'est **pas un croisement** (donc autorisé) : (ok)

Passage **obligatoire** : ou ou ou

Passage **interdit** : ou ou ou

Une ou doit être prise au moins une fois **en totalité**.

ROAD-BOOK

Une note se lit du **point** vers la **flèche** : Et les cases dans l'ordre croissant des n°.

RSP = **R**ester **S**ur la route **P**rincipale

= croix, calvaire, monument aux morts, etc. = église

Un **kilométrage partiel** renvoie à la **case précédente** et non pas au kilométrage partiel précédent.

Il n'y a pas de « case-miroir » ou « carte-miroir ».

DANS TOUS LES CAS (cartographie, road-book, fléché allemand)

Les **impasses** , **voies sans issue** , **sens interdits** , **ne comptent pas**.

SECURITE, EQUITE, CONVIVIALITE

Il y aura des :
Contrôles de **vitesse** dans la traversée de **villages**
Contrôles de respect des **STOP**
Contrôles de présence ou utilisation à bord d'**appareils électroniques**, interdits par le règlement

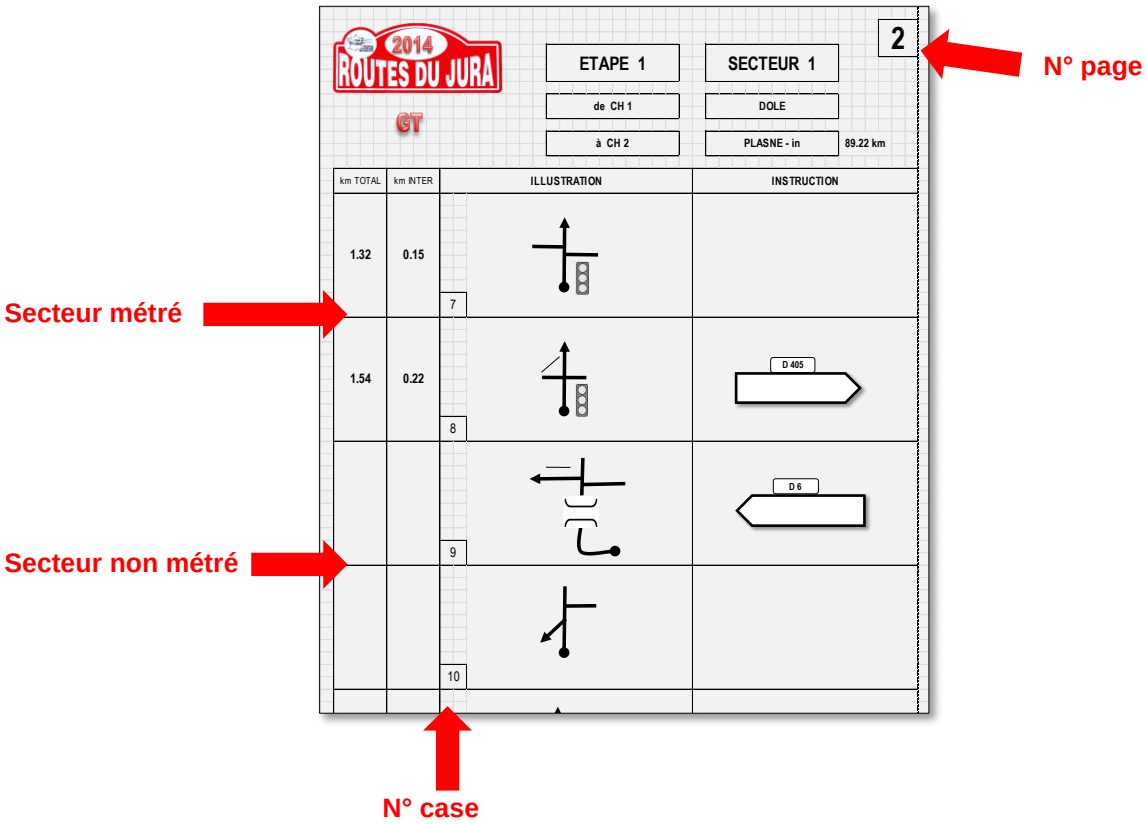
En cas d'infraction :
1ère = avertissement (sans frais)
2me = pénalité de 3000 points
3me = mise hors-course

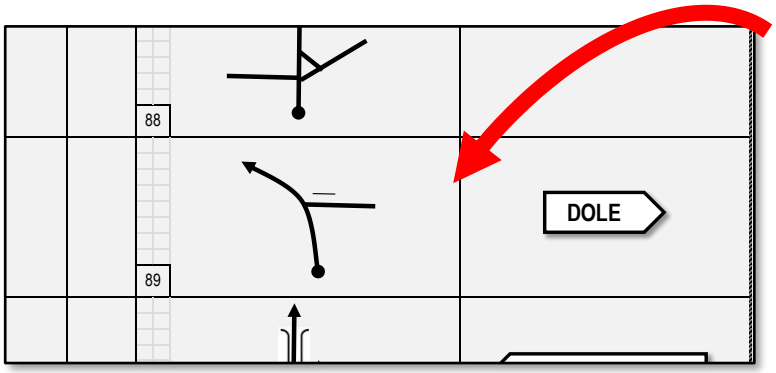
Il en va de la sécurité de tous, concurrents et riverains, et de l'avenir de nos épreuves.
Merci de votre compréhension.

Le Road-Book vous permet de trouver et suivre le parcours.

Pour ce faire, vous avez des illustrations en fléché-métré, fléché non métré, en notes littéraires, en cartographie, et en fléché allemand (arête de poisson).

- **Attention à la numérotation des pages (une erreur de pagination peut se produire, aucune réclamation ne sera recevable à l'issue du rallye).**
- **Attention à la numérotation des cases (elles doivent naturellement être prises dans l'ordre).**
- **Attention aux secteurs non métrés, où vous devez redoubler de vigilance.**
- **Attention au sens de la marche : du point vers la flèche.**
- **Certaines cartes sont tracées, d'autres sont à tracer.**

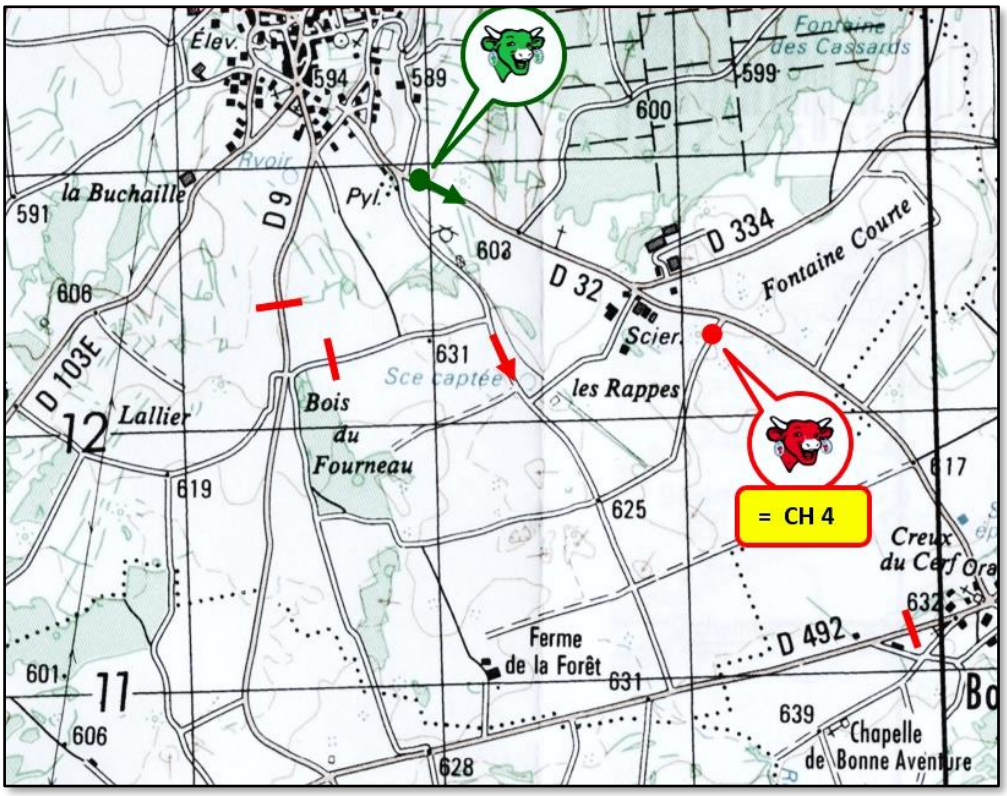




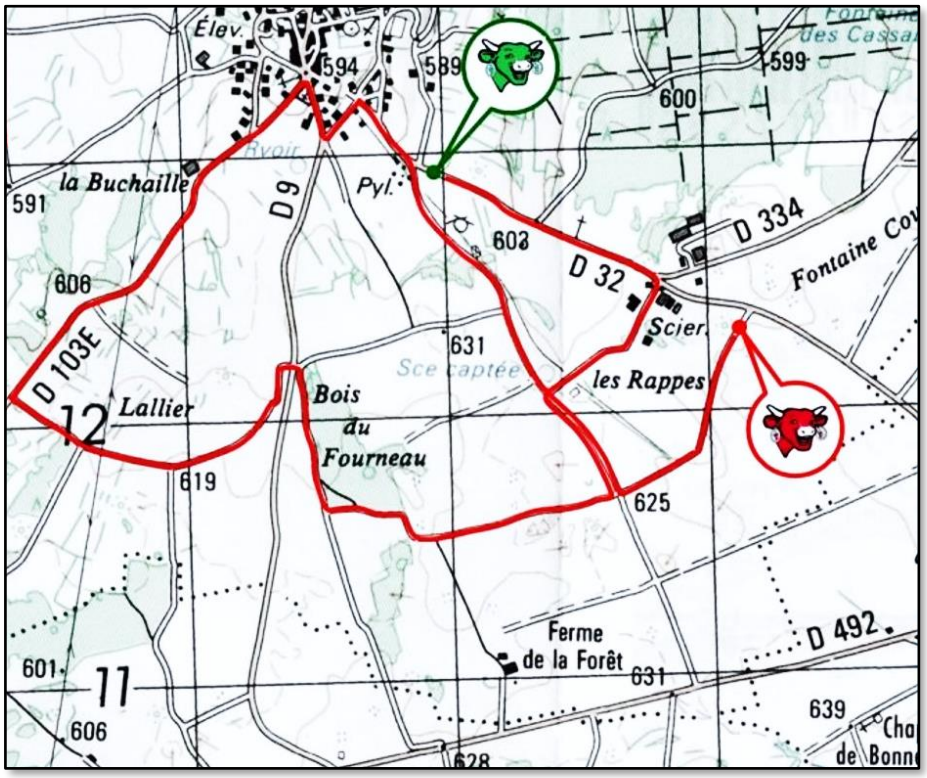
Du point vers la flèche :
On ne va donc pas à Dole !...
L'illustration montre seulement où est le panneau.

CARTOGRAPHIE

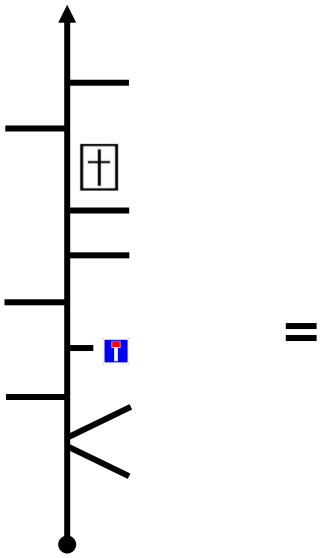
Exemple (carte à tracer) :



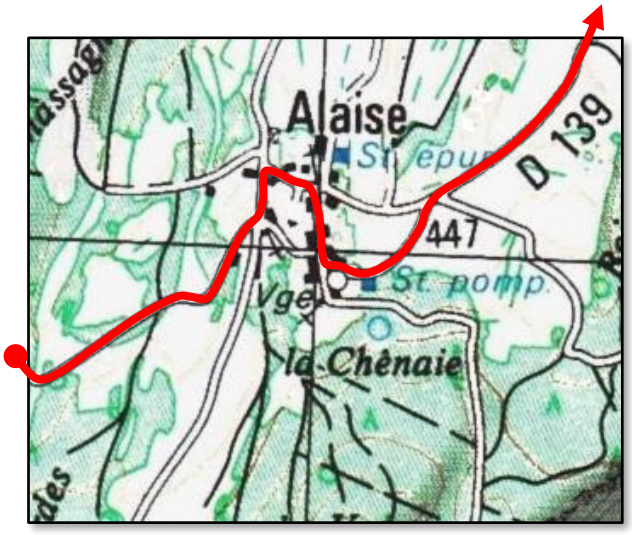
Corrigé :



FLECHE ALLEMAND (arête de poisson) :



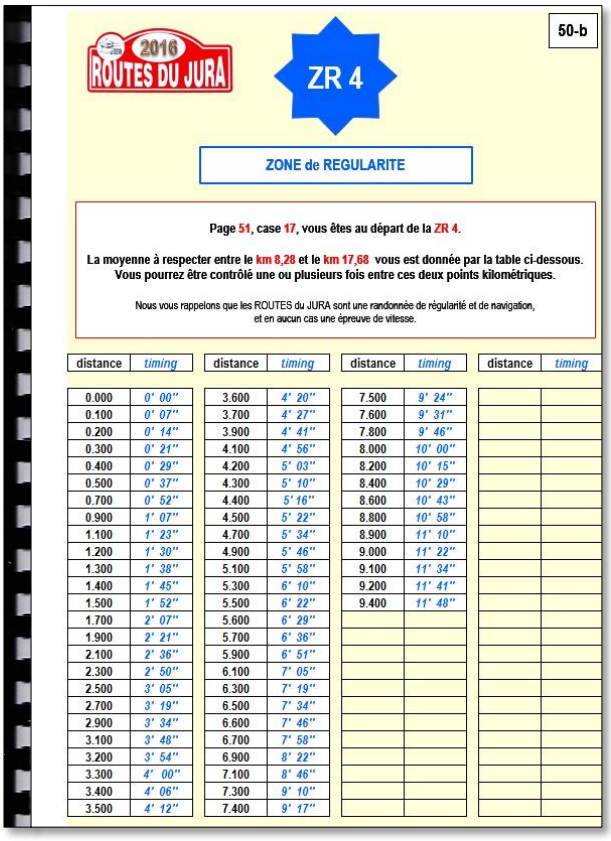
=



LA REGULARITE

Dans un souci de sécurité, pour vous obliger à rouler doucement dans les villages et vous permettre de rouler plus vite dans les longues lignes droites, nous avons choisi des moyennes variables, ce qui rend inutiles les cadenceurs.
Pour cela, nous vous donnons les tables de moyennes à respecter dans les zones de régularité (ZR).

Exemple :



50-b

2016 ROUTES DU JURA

ZR 4

ZONE de REGULARITE

Page 51, case 17, vous êtes au départ de la ZR 4.

La moyenne à respecter entre le km 8,28 et le km 17,68 vous est donnée par la table ci-dessous.
Vous pourrez être contrôlé une ou plusieurs fois entre ces deux points kilométriques.

Nous vous rappelons que les ROUTES du JURA sont une randonnée de régularité et de navigation, et en aucun cas une épreuve de vitesse.

distance	timing	distance	timing	distance	timing	distance	timing
0.000	0' 00"	3.600	4' 20"	7.500	9' 24"		
0.100	0' 07"	3.700	4' 27"	7.600	9' 31"		
0.200	0' 14"	3.900	4' 41"	7.800	9' 46"		
0.300	0' 21"	4.100	4' 56"	8.000	10' 00"		
0.400	0' 29"	4.200	5' 03"	8.200	10' 15"		
0.500	0' 37"	4.300	5' 10"	8.400	10' 29"		
0.700	0' 52"	4.400	5' 16"	8.600	10' 43"		
0.900	1' 07"	4.500	5' 22"	8.800	10' 58"		
1.100	1' 23"	4.700	5' 34"	8.900	11' 10"		
1.200	1' 30"	4.900	5' 46"	9.000	11' 22"		
1.300	1' 38"	5.100	5' 58"	9.100	11' 34"		
1.400	1' 45"	5.300	6' 10"	9.200	11' 41"		
1.500	1' 52"	5.500	6' 22"	9.400	11' 48"		
1.700	2' 07"	5.600	6' 29"				
1.900	2' 21"	5.700	6' 36"				
2.100	2' 36"	5.900	6' 51"				
2.300	2' 50"	6.100	7' 05"				
2.500	3' 05"	6.300	7' 19"				
2.700	3' 19"	6.500	7' 34"				
2.900	3' 34"	6.600	7' 46"				
3.100	3' 48"	6.700	7' 58"				
3.200	3' 54"	6.900	8' 22"				
3.300	4' 00"	7.100	8' 46"				
3.400	4' 06"	7.300	9' 10"				
3.500	4' 12"	7.400	9' 17"				

m. à j. 2017

LE CHRONOMETRAGE - PRISE DE TEMPS

Depuis 2016, nous utilisons avec satisfaction un système de chronométrage-prise de temps électronique (Chronopist*) qui permet, à l'aide d'une balise non visible située en bord de route et d'un transpondeur installé dans votre auto (cf. + loin) d'enregistrer un contrôle de régularité CR (1/10e s) ou éventuellement un départ ou arrivée de CH, soit devant un commissaire, soit en Autostart (cf. + loin), ou bien encore de servir de CP ou de contrôler un TIP (cf. + haut).

LE SYSTEME CHRONOPIST*

Le système fonctionne grâce à des balises placées en bord de route et un transpondeur installé dans votre auto.
Ce transpondeur nécessite une ligne d'alimentation 2 fils (masse et 12V) que vous devez préparer avant le rallye (voir document ci-dessous). C'est une contrainte, nous en sommes conscients, mais aussi une constante dans la plupart des rallyes sérieux et ce n'est pas d'une grande complexité.
NB : la prise allume-cigare est interdite ! risque de faux contacts avec les vibrations.

RALLYE de REGULARITE : Balises et transpondeurs

Pour cette épreuve, vous allez être chronométrés par le nouveau système de chronométrage électronique au 10ème de seconde de CHRONOPIST.

Le chronométrage se fera grâce à des balises dissimulées tout au long du parcours dans des endroits secrets.

Petite précision : ces balises n'émettent aucun signal (ni infra rouge, ni radio). De ce fait elles sont parfaitement **INDETECTABLES !** De plus elles sont très petites, donc très peu de chance de les apercevoir. Nous garantissons ainsi un chronométrage strictement secret !

Afin de vous identifier lorsque vous allez passer devant les balises, il faudra placer un transpondeur sur la vitre arrière droite de votre véhicule. Celui-ci sera posé, raccordé et testé par l'équipe organisatrice.

Ce transpondeur doit être alimenté par la batterie 12 V de votre véhicule.

Ce que vous devez préparer avant le rallye :

Une ligne électrique avec 2 fils (Masse et 12V).

Cette ligne doit être branchée **après le contact** de façon à allumer automatiquement le boîtier lorsque le moteur tourne et à l'arrêter lorsque le moteur est coupé pour ne pas décharger la batterie. Consommation du boîtier : 40 mA.

INTERDICTION ABSOLUE de brancher votre ligne sur la prise allume cigare. Ces prises là n'assurent pas un contact permanent à cause des vibrations de l'auto et vous risquez de ne pas avoir de temps enregistré par les balises (donc pénalité maximum !!!!).

La ligne électrique doit être terminée par 2 cosses femelles (largeur 6mm) qui seront serties avec soin !

Le raccordement au faisceau électrique devra lui aussi être fait avec soin et ne pas risquer de se débrancher.

Boîtier mal alimenté = pas de temps enregistré = pénalité maximum !

La vitre sur laquelle le boîtier sera collé, grâce à du double face, doit être propre (pas de produit gras) et parfaitement transparente.

C'est ce boîtier qui envoi un signal infra rouge codé, en permanence sur le bord de la route. D'où la nécessité d'être parfaitement alimenté et d'avoir une vitre bien transparente.

Plus d'infos sur le site :
http://chronopist.free.fr/ralyregmicro/ligneelectrique.htm

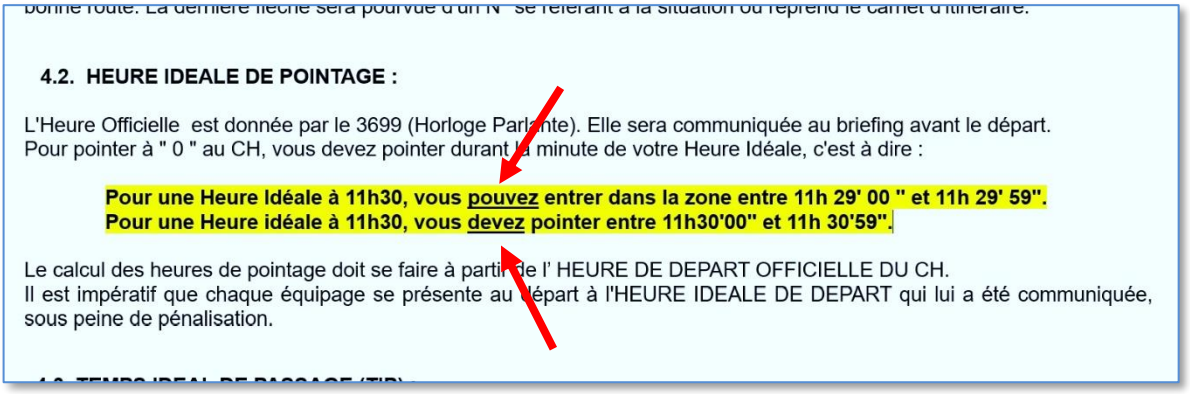
m. à j. 2017

L'AUTOSTART

Pour vous laisser respirer un peu, votre heure d'arrivée d'un secteur (CH arrivée) peut ne pas être votre heure de départ du secteur suivant (CH départ).

Le commissaire qui enregistre votre heure d'arrivée peut alors vous signifier que vous repartez par exemple dans 3 minutes : c'est vous-même qui calculez et enregistrez votre nouvelle heure de départ (CH départ = CH arrivée + 3').
Et qui repartez de vous-même à cette heure (= AUTOSTART).
Cet Autostart peut être contrôlé par une balise Chronopist* (à la minute arrondie, + ou – 10'' de la minute idéale). En particulier s'il constitue un départ de ZR pour les concurrents en régularité.

RAPPEL +++ **(Règlement. Art. 4-2)**



bonne route. La dernière flèche sera pourvue d'un N° se référant à la situation où reprend le carnet d'itinéraire.

4.2. HEURE IDEALE DE POINTAGE :

L'Heure Officielle est donnée par le 3699 (Horloge Parlante). Elle sera communiquée au briefing avant le départ.
Pour pointer à " 0 " au CH, vous devez pointer durant la minute de votre Heure Idéale, c'est à dire :

Pour une Heure Idéale à 11h30, vous pouvez entrer dans la zone entre 11h 29' 00 " et 11h 29' 59".
Pour une Heure idéale à 11h30, vous devez pointer entre 11h30'00" et 11h 30'59".

Le calcul des heures de pointage doit se faire à partir de l' HEURE DE DEPART OFFICIELLE DU CH.
Il est impératif que chaque équipage se présente au départ à l'HEURE IDEALE DE DEPART qui lui a été communiquée, sous peine de pénalisation.

Abréviations :

RB = road-book
CP = contrôle de passage
CH = contrôle horaire
CR = contrôle de régularité
TIP = temps idéal de passage
ZR = zone de régularité (id. RT = regularity test ; id. TSR = test de sécurité routière)